

```
<html>  
<head>  
<title> HTML SCHOOL</title>  
</head>
```

# **HTML School PDF Boek**

**HTML Cursus**  
**Extra handigheden**

Geschreven door  
Corné van der Linden  
[www.htmlschool.nl](http://www.htmlschool.nl)



# Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	2
1. Inleiding.....	3
2. Het begin. ....	4
3. Opmaak .....	6
5. Formulieren .....	16
6. Editors .....	23
7. Webrowsers .....	24
8. Webhosting .....	25
9. Website uploaden .....	27
10. Website promotie .....	28
11. Slot. ....	30

## 1. Inleiding.

HTML is een taal die je programmeert om websites te maken. Het lijkt heel moeilijk, maar dat is het totaal niet. In dit boek staat een cursus om HTML onder de knie te krijgen. Met behulp van lessen werken we het project af. Je begint met niets, maar na de lessen heb je de basiskennis in je. De website die je met behulp van de lessen maakt is niet mooi, maar de kennis die je krijgt is heel belangrijk om een mooie website te maken. Let op: In de cursus staan alle elementen en attributen met hoofdletters geschreven. Dit is NIET verplicht, maar dit is gedaan om de elementen en attributen duidelijk naar voren te halen. Naast een cursus staan er ook nog andere interessante dingen, zoals het assortiment aan webbrowsers, informatie over website promotie, over webhosting en nog meer. HTML School wenst je succes met de cursus en hoopt dat je een goede HTML scripter wordt.

## 2. Het begin.

HTML bestaat uit elementen en attributen. Een attribuut hoort bij een element. Een commando in HTML wordt geplaatst tussen < en > . Een commando tussen < en > heet een tag. Je mag programmeren met hoofdletters en kleine letters. HTML ziet hier geen onderscheid in. Een website wordt opgesplitst in 2 lagen. Een head laag en een body laag.

### De HEAD laag:

In de HEAD laag staan commando's die je eigenlijk niet terugziet in de website. In de HEAD worden de berekeningen van de website gemaakt. In de HEAD kan de titel van de website staan, een verwijzing naar een css bestand en de metatags (hierin staat informatie voor zoekmachines, hier leer je later meer over.)

### De BODY laag:

In de BODY laag staat de werkelijke inhoud van de site. Heel de site maak je tussen de body tags.

### Beginnen:

Het programmeren doe je in een editor. Een editor is een programma zoals word. Maar dan anders. Een editor zorgt ervoor dat je overzichtelijk kan programmeren en het kan opslaan. Je kunt bijvoorbeeld ook met Kladblok programmeren. Deze raad ik echter niet aan. Omdat dit behoorlijk onoverzichtelijk werkt. In een echte editor worden de tags met kleuren aangegeven en je kunt je script er netjes mee ordenen. Goede editors zijn bijvoorbeeld: Editplus en Dreamweaver.

Maar om te beginnen kan je gewoon Kladblok gebruiken. Je vindt Kladblok bij Start>Alle Programma's> Bureau-accessoires>Kladblok.

Start Kladblok op. Je krijgt nu een leeg scherm. Hierin wordt dus de website gebouwd. Je moet nu aangeven dat de website met html wordt gemaakt.

Typ het volgende:

```
<HTML>
</HTML>
```

Je heb met<HTML>geopend en met</HTML> weer afgesloten. Een opdracht sluit je weer af met een / voor het commando>

Nu gaan we de head openen. Dit doe je tussen <HTML> en </HTML>

```
<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
</HTML>
```

We gaan nu eerst de website opslaan. Ga naar “bestand” en klik op “Opslaan als” . Nu moet je het bestand opslaan als index.html . Let erop dat je het niet als .txt opslaat maar als.html. (Het is handig als je voor deze cursus een map website aanmaakt en de website daarin in opslaat).

Ga naar de plek waar je index.html heb opgeslagen. Open het met je webbrowser. Een webbrowser is het programma waarmee je op het internet gaat. Dit kan Internet Explorer zijn, maar ook Opera, Firefox, Netscape, Safari of Google Chrome.

Als je index.html geopend heb met je webbrowser zie je niets anders dan een kale pagina. Als je bovenin de balk kijkt zie je dat de naam van de website index.html is. Dit gaan we nu veranderen.

We gaan nu in de head de tag <TITLE> plaatsen. Je zet de naam van de website tussen het openen en sluiten van de titel. Dus zo <TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>>

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
</HTML>
```

Als je het bestand nu weer opslaat. En je opent het opnieuw. Dan zie je bovenin de balk Mijn eerste html kennis staan.



Met de HEAD gaan we nu niet meer verder. We gaan nu beginnen met de BODY. Je begint de BODY waar je de HEAD heb geëindigd. Dat ziet er dus zo uit.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

### 3. Opmaak

Een witte achtergrond kan redelijk saai zijn. We gaan nu de kleur aanpassen van de achtergrond, dit doe je met de tag bgcolor. Je zet deze achter BODY tussen de haakjes. Bij het gebruik van de kleur gebruik je een code. Deze code is hexadecimaal. Op deze website staan de kleurcodes. In plaats van de kleurcodes kan je ook bijvoorbeeld blue of red gebruiken. Je kan dus de engelse benamingen van kleuren gebruiken, maar hierin zijn weinig keuzes. Achter BGCOLOR zet je het = teken. De kleur zet je tussen aanhalingstekens.

```
<HTML>>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
</BODY>
</HTML>
```

Nu kunnen we gaan beginnen met de werkelijke opbouw van de website. We gaan nu tekst plaatsen in de website. Het leuke hiervan is dat er helemaal geen tag nodig is. En toch verschijnt het. Tussen de BODY tags typ je: Welkom op mijn eerste website.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
Welkom op mijn eerste website.
</BODY>
</HTML>
```

Sla het bestand op en bekijk het in je webbrowser. Je ziet nu dat links bovenin “Welkom op mijn eerste website” staat.

De letters zijn nu erg klein en saai voor een welkoms tekst. We gaan eerst de tekst centreren naar het midden van het scherm. Typ voor de tekst <CENTER> en na de tekst </CENTER>

De code ziet er nu als volgt uit:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
<CENTER>Welkom op mijn eerste website.</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Als je het bestand nu opslaat en het in je webbrowser opent, dan zie je dat de tekst gecentreerd staat.

We gaan nu de tekst opmaken. Dus groter en met een andere kleur. We kiezen voor de rode kleur. Als je tekst wil opmaken, dan gebruik je het commando's <FONT>. Na de tekst zet je </FONT>. Je geeft aan dat er nu iets met de tekst moet gebeuren. Maar nog niet specifiek wat. Nu zet je in de eerste tag wat de bedoeling is. Dat gaat als volgt: <FONT SIZE="3" COLOR="red"> Je begrijpt denk ik al dat SIZE de grootte is en COLOR de kleur. De kleur zet je tussen aanhalingstekens. Vergeet deze aanhalingstekens niet, anders werkt de code niet. De code ziet er nu zo uit.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
<CENTER>
<FONT SIZE="6" COLOR="blue">
Welkom op mijn eerste website.
</FONT>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Controleer het zoals je gewend ben.

Een Enter maak je met de BR element. HET commando is dus <BR /> . Als je dus 2 keer <BR /> achter elkaar zet, dan is dat 2 keer enter. We voegen nu een kleine zin toe. Let op, de code wordt nu al wat ingewikkelder.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
<CENTER>
<FONT SIZE="6" COLOR="blue">
Welkom op mijn eerste website.
</FONT>
<BR />
<FONT SIZE="2" COLOR="green">
Gemaakt door (jouwnaam).
</FONT>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

We gaan nu een plaatje onder de tekst zetten. Maak in de map website een nieuwe map genaamd "plaatjes" aan. Zet in deze map de afbeelding "adelaar.jpg". Dit is de onderstaande afbeelding.



Een afbeelding plaatsen doe je met het commando `<IMG SRC=“./plaatjes/adelaar.jpg”>` . Als je een map hoger wilt, dan gebruik je: `./`

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
<CENTER>
<FONT SIZE="6" COLOR="blue">
Welkom op mijn eerste website.
</FONT>
<BR />
<FONT SIZE="2" COLOR="green">
Gemaakt door (jouwnaam).
</FONT>
<BR />
<BR />
<IMG SRC=“./plaatjes/adelaar.jpg”>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```



Je kunt het op de gebruikelijke manier testen. Je ziet dat het plaatje van de adelaar onder de tekst staat.

Omdat je gek bent van vogels gaan we onder het plaatje van de adelaar een link zetten naar de website van de vogelbescherming. De website is <http://www.vogelbescherming.nl/> . (Dit gebruiken we natuurlijk als voorbeeld). Een link maak je als volgt. <A HREF="http://www.vogelbescherming.nl">Bescherm deze vogel</A> . Je ziet dat de tekst tussen de link en het einde komt.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
<CENTER>
<FONT SIZE="6" COLOR="blue">
Welkom op mijn eerste website.
</FONT>
<BR />
<FONT SIZE="2" COLOR="green">
Gemaakt door (jouwnaam).
</FONT>
<BR />
<BR />
<IMG SRC="./plaatjes/adelaar.jpg">
<BR />
<BR />
<A HREF="http://www.vogelbescherming.nl">Bescherm deze vogel!</A>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

## 4. Tabellen

Tabellen zijn erg handig voor de indeling van je website. Je zult misschien denken wat moet ik met tabellen. Die zie ik nooit op een website. Maar ze worden wel gebruikt. De lijnen zijn namelijk weggewerkt. Een tabel in elkaar zetten vergt best wel even een hoop werk. We maken eerst even een nieuw bestand waarin we gaan oefenen met tabellen, daarna gaan we ze in de vorige code plaatsen. Zodat de website 1 geheel krijgt. Open een nieuw leeg veld en noem deze: tabellen.html.

Zet daar in het volgende:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Je ziet nu een lege grijze website met als titel: "oefenen met tabellen".

Een tabel start je met de tag <TABLE>. Deze behoort aan het einde van de website ook weer gesloten te worden met </TABLE>. Zet <TABLE> onder <CENTER>. De tabel zal nu ook gecentreerd worden.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

We geven ook aan hoe dik de rand van de tabel moet zijn. Dit doen we om te kijken of de tabel goed is. Een rand van een tabel geef je aan met BORDER. De dikte van de lijn doe je als volgt: BORDER= "3" dit zet je tussen de tag <TABLE> achter TABLE.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
<CENTER>
<TABLE BORDER="3">
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Je werkt in een tabel met rijen en cellen. Een nieuwe rij maak je met <TR>. <TR> gebruik je als je in de verticale lijn wilt werken. Een nieuwe cel in deze rij maak je met <TD>. Dit is dus in de horizontale kant. In het begin is dit nogal verwarrend. We plaatsen nu <TR> onder <TABLE> We geven dus aan dat we een nieuwe rij willen maken. Je eindigt een <TR> met </TR>. Als je nu het bestand opslaat zal je niks zien.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE BORDER="3">
<TR>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

De <TD> tag zet je onder <TR>. Want je bouwt een nieuwe cel in een rij.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE BORDER="3">
<TR>
<TD></TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Als je nu opslaat zie je een heel klein tabelletje.

Hoe komt het dat het zo klein is? Dit komt omdat de breedte en de hoogte nog niet zijn aangegeven. Je zet de hoogte en de breedte in een tag. De hoogte doe je met HEIGHT en de breedte met WIDTH. Hierachter zet je het = teken. De breedte of hoogte zet je tussen quotes. Je geeft eerste een totale breedte en hoogte van de tabel dit zet je in <TABLE>.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="400" WIDTH="600" BORDER="3">
<TR>
<TD></TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

De tabel is nu 1 vlak. We gaan hier nu verandering in brengen. We maken er 4 cellen van. Met een kruis in het midden. We voegen een extra <TD> in de tabel. Dit geeft nu 2 cellen naast elkaar. Vervolgens sluit je de <TR> met </TR> en open je een nieuwe <TR> en je voegt er opnieuw 2 keer <TD> in die ook weer wordt afgesloten.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="400" WIDTH="600" BORDER="3">
<TR>
<TD></TD>
<TD></TD>
</TR>
<TR>
<TD></TD>
<TD></TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Als je het nu opslaat dan zie je nog geen verschil dit komt omdat er helemaal geen hoogtes of breedtes van de cellen zijn aangegeven. Je weet al hoe je dit moet doen.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="400" WIDTH="600" BORDER="3">
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300"></TD>
<TD WIDTH="300"></TD>
</TR>
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300"></TD>
<TD WIDTH="300"></TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Als je opslaat zie je dat er helemaal niks veranderd is. Dit komt omdat er nog geen inhoud in de cellen staat. We zetten nu wat tekst in de cellen.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="400" WIDTH="600" BORDER="3">
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300">Cel 1</TD>
<TD WIDTH="300">Cel 2</TD>
</TR>
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300">Cel 3</TD>
<TD WIDTH="300">Cel 4</TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

We zijn nu al best ver met de tabellen. We leren nu nog enkele dingen en dan is het goed toe te passen in de website. We leren nu om cellen samen te voegen. Cellen samenvoegen doe je met COLSPAN en ROWSPAN. ROWSPAN is om verticaal uit te lijnen en COLSPAN om horizontaal uit te lijnen. We passen COLSPAN toe op de bovenste twee cellen. De waarde die je tussen de quotes zet is de hoeveelheid cellen die je samen wilt voegen. Je zet COLSPAN="2" in de <TD> van de eerste cel. De tweede cel moet je verwijderen.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="400" WIDTH="600" BORDER="3">
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300" COLSPAN="2">Cel 1 en 2</TD>
</TR>
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300">Cel 3</TD>
<TD WIDTH="300">Cel 4</TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Tussen de tabellen zit nu een ruimte, deze kan breder of smaller worden gemaakt. Dit doe je met CELLSPACING. Om geen ruimte tussen te cellen te hebben zet je de waarde op 0.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Oefenen met tabellen.</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="400" WIDTH="600" BORDER="3"
CELLSPACING="0" >
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300" COLSPAN="2">Cel 1 en 2</TD>
</TR>
<TR HEIGHT="200">
<TD WIDTH="300">Cel 3</TD>
<TD WIDTH="300">Cel 4</TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Je weet nu genoeg om een mooie tabel te maken. Als je BGCOLOR in een TD zet, dan kan je nog een cel een achtergrond kleur geven. Met BORDERCOLOR kan je de kleur van de rand

bepalen. Met VALIGN="top" kan je de tekst bovenin de tabel zetten.

We kunnen het nu mooi toepassen in de website waarmee we bezig waren. Open index.html  
We gaan de website in een tabel zetten. De code is nu een stuk langer. Schrik niet, want het is allemaal wat je net geleerd heb.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="#aaaaaa">
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="600" WIDTH="800" BORDER="3"
CELLSPACING="0" >
<TR HEIGHT="150">
<TD WIDTH="600" COLSPAN="2" VALIGN="top">
<center>
<FONT SIZE="6" COLOR="blue">
<BR />
Welkom op mijn eerste website.
</FONT>
</center>
</TD>
</TR>
<TR HEIGHT="450">
<TD WIDTH="200" VALIGN="top">
<CENTER>
Hier kan het menu onder
</CENTER>
</TD>
<TD WIDTH="300" VALIGN="top">
<CENTER>
<BR />
<FONT SIZE="2" COLOR="green">
Gemaakt door (jouwnaam).
</FONT>
<BR />
<BR />
<IMG SRC="./plaatjes/adelaar.jpg">
<BR />
<BR />
<A HREF="http://www.vogelbescherming.nl">Bescherm deze vogel!</A>
</CENTER>
</TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

## 5. Formulieren

Een contact formulier op de website kan erg handig zijn voor een binding met de bezoeker. Ook is handig voor in een verder stadium als je met PHP gaat werken. Er zal nu worden uitgelegd welke soorten invoervelden er bestaan.

Maak een nieuwe pagina aan en noem het contact.html. Zet daar het volgende in:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="750" WIDTH="800" BORDER="3" CELLSPACING="0" >
<TR HEIGHT="150">
<TD WIDTH="600" COLSPAN="2" VALIGN="top">
<CENTER>
<FONT SIZE="6" COLOR="blue">
<BR />
Welkom op mijn eerste website.
</FONT>
</CENTER>
</TD>
</TR>
<TR HEIGHT="600">
<TD WIDTH="100" VALIGN="top">
<CENTER>
Hier kan het menu onder
</CENTER>
</TD>
<TD WIDTH="300" VALIGN="top">
<CENTER>
<BR /><BR />
Contactformulier:
<BR /><BR />
</CENTER>
</TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

Let op vanaf nu gaat de cursus een beetje veranderen. Omdat de broncode groot wordt gaan we vanaf nu alleen de code plaatsen waarmee we mee bezig zijn. Dus nu wordt alleen het formulier weergegeven. Je dient de code te plaatsen tussen <BR> en tussen <CENTER> in de tweede cel van de tweede rij. Hierboven staat in het rood aangegeven waar je de code moet plaatsen. Aan het einde van deze les staat de gehele code weer vermeld. Een formulier open je met <FORM> en je sluit ook deze weer met </FORM>. Achter <FORM> zet je de methode,



dit is in ons geval POST en de actie wat er moet gebeuren. Dit is in ons geval MAILTO:.  
(ACTION kan ook gebruikt worden om bijvoorbeeld naar een volgende pagina te gaan. Je zet dan de webpagina tussen de haakjes). Je krijgt nu dit:

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">
```

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">  
</FORM>
```

In de FORM zet je de invoervelden. Er bestaan verschillende soorten invoervelden zoals de input, het wachtwoord, een checkbox, een keuzerondje en een uitschuiflijst. Omdat we geen wachtwoord nodig hebben bij het contactformulier zullen we deze los neerzetten en niet in de website voegen.

Een invulveld maak je aan met het attribuut INPUT. Hierachter geef je het type aan die er gebruikt moet worden. Een naam geef je met NAME. Eventueel kan je erachter nog een lengte aangeven. TYPE en NAME zijn verplichte onderdelen van de INPUT.

```
<INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30">
```

Dit veld is bedoeld om een naam in te zetten.

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">  
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />  
</FORM>
```

Naast NAME is er ook nog de VALUE. Hiermee kan je een standaard waarde geven die dan in het invulveld staat. VALUE is handig in combinatie met PHP. Het is dan handig om waarde door te geven die ingevoerd zijn. We gaan nu een invoerveld maken van hetzelfde type als daarnet, maar dan met een VALUE. De waarde zet je tussen haakjes achter VALUE. Het wordt een invoerveld om je e-mail adres in te voeren.

```
<INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl" SIZE="30"> De  
waarde die nu wordt weergegeven is @emaildomein.nl.
```

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">  
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />  
E-mail adres: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl"  
SIZE="30">  
</FORM>
```

Als je de code heb ingevoegd in de website dan zie je dat “@emaildomein.nl” wordt weergegeven in het invoerveld.

In het contactformulier gaan we vragen of de persoon een man of een vrouw is. Dit gaan we vragen door middel van keuzerondjes. Dit is de TYPE radio. Met radio kan er 1 keuze worden

gedaan. Je kunt dus geen man en vrouw kiezen. We moeten hier dus wel een VALUE gebruiken. De NAME geeft nu aan dat het bij elkaar hoort. De VALUE geeft nu het verschil aan. De code ziet er zo uit:

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="man">
```

De radiobutton ziet er zo uit:

In het script:

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />
E-mail adres:<BR /><INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl"
SIZE="30"><BR />
Geslacht:<BR />
Man: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="man">
Vrouw: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="vrouw">
</FORM>
```

Met het type radio mogen we maar 1 keuze maken. Maar als je de gebruiker meer keuzes wil laten maken dan kunnen we het type checkbox gebruiken. Met checkbox is het dus mogelijk om meer keuzes te maken. Het gebruik van de checkbox is precies hetzelfde als die van het type radio. Het enige wat veranderd is het type. Het type wordt veranderd in checkbox. Dat ziet er zo uit:

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="klacht">
```

De code geeft dit weer:

We gaan de checkbox gebruiken in de code om te weten wat de reden is van het contact. Bewerk het script weer zoals je gewend bent.

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />
E-mail adres:<BR /><INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl"
SIZE="30"><BR />
Geslacht:<BR />
Man: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="man">
Vrouw: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="vrouw"><BR />
Reden contact:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="klacht"> Klacht:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="reactie"> Reactie: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="vraag"> Vraag: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="niks"> Niks<BR />
</FORM>
```

Misschien heb je een keer een uitschuiflijst (drop down lijst) gezien. Deze kan je ook maken met HTML. Als je met een uitschuiflijst gaat werken dan gebruik je geen INPUT meer maar SELECT. Een TYPE hoeft je ook niet in te voeren. Je geef eerst aan om wat voor soort formulier je wilt. Dat is bij een uitschuiflijst SELECT. Daarachter zet je de NAME. Je sluit dan de code weer en je begint dan aan de opties. De code gaat er vervolgens zo uit zien:

```
<SELECT NAME="wonen">
<OPTION VALUE="stad">Stad</OPTION>
<OPTION VALUE="dorp">Dorp</OPTION>
<OPTION VALUE="gehucht">Gehucht</OPTION>
<OPTION VALUE="platteland">Platteland</OPTION>
</SELECT>
```

We gaan de code toepassen in het script. We gaan de vraag stellen waar iemand woont. Op websites wordt dan vaak een land gevraagd.

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />
E-mail adres:<BR /><INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl"
SIZE="30"><BR />
Geslacht:<BR />
Man: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="man"> Vrouw: <INPUT
TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="vrouw"><BR />
Reden contact:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="klacht"> Klacht:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="reactie"> Reactie: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="vraag"> Vraag: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="niks"> Niks<BR />
In wat voor soort woonplaats woont u?<BR />
<SELECT NAME="wonen">
<OPTION VALUE="stad">Stad</OPTION>
<OPTION VALUE="dorp">Dorp</OPTION>
<OPTION VALUE="gehucht">Gehucht</OPTION>
<OPTION VALUE="platteland">Platteland</OPTION>
</SELECT>
</FORM>
```

Onderaan het contactformulier plaatsen we een invoerveld waarin het bericht kan worden getypt. Met de <INPUT TYPE="text"> kan er maar 1 regel worden ingevoegd die alleen in de breedte kan worden uitgebreid. Om een groot tekstvak te maken gebruiken we TEXTAREA. Met TEXTAREA kan er bepaald worden hoeveel regels u wilt hebben. Met ROWS kunt u bepalen hoeveel regels u wilt. Met COLS kunt u bepalen hoe groot de breedte mag zijn. De code ziet er zo uit:

```
<TEXTAREA NAME="bericht" ROWS="8" COLS="40"></TEXTAREA>
```

We voegen de textarea onderaan het contactformulier:

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />
E-mail adres:<BR /><INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl"
SIZE="30"><BR>
Geslacht:<BR />
Man: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="man">
Vrouw: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="vrouw"><BR />
Reden contact:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="klacht"> Klacht:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="reactie"> Reactie: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="vraag"> Vraag: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="niks"> Niks<BR />
In wat voor soort woonplaats woont u?<BR />
<SELECT NAME="wonen">
<OPTION VALUE="stad">Stad</OPTION>
<OPTION VALUE="dorp">Dorp</OPTION>
<OPTION VALUE="gehucht">Gehucht</OPTION>
<OPTION VALUE="platteland">Platteland</OPTION>
</SELECT>
<BR />
<TEXTAREA NAME="bericht" ROWS="8" COLS="40"></TEXTAREA>
</FORM>
```

We zijn nu aan het einde gekomen van het contactformulier. We moeten nu nog een knop maken om het formulier te kunnen verzenden. De knop is form gebonden. Er kunnen dus meerdere knoppen op 1 pagina staan. De knop kijkt naar wat er is ingevoerd bij de METHOD en de ACTION bij FORM. De code voor de knop begint weer met INPUT maar het type is nu "submit". De tekst op de knop wordt bepaald door wat er ingevoerd wordt bij VALUE. De NAME is de unieke naam van de knop. De code ziet er zo uit:

```
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Verzenden" NAME="verzendbericht">
```

```
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />
E-mail adres:<BR /><INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl"
SIZE="30"><BR />
Geslacht:<BR />
Man: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="man">
Vrouw: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="vrouw"><BR />
Reden contact:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="klacht"> Klacht:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="reactie"> Reactie: <BR />
```

```

<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="vraag"> Vraag: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="niks"> Niks<BR />
In wat voor soort woonplaats woont u?<BR />
<SELECT NAME="wonen">
<OPTION VALUE="stad">Stad</OPTION>
<OPTION VALUE="dorp">Dorp</OPTION>
<OPTION VALUE="gehucht">Gehucht</OPTION>
<OPTION VALUE="platteland">Platteland</OPTION>
</SELECT>
<BR />
<TEXTAREA NAME="bericht" ROWS="8" COLS="40"></TEXTAREA>
<BR />
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Verzenden" NAME="verzendbericht">
</FORM>

```

We zijn nu aan het einde gekomen van de les over formulieren. Er staat nu een grote brok code. Maar je weet nu het onderscheidt tussen de verschillende soorten invoervelden. We hebben nu de functie MAILTO gebruikt. Het nadeel hiervan is dat er als op de knop “Verzenden” wordt gedrukt dat dan het lokale e-mail programma wordt opgestart. Hierbij raak je meestal de ingevoerde gegevens kwijt. Als je de PHP functie MAIL gebruikt kan je met behulp van de mailservers op je hosting goed een contactformulier maken. De kennis van het contactformulier is hierbij nodig.

Hieronder staat de complete code van formulieren.html.

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mijn eerste html kennis</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#aaaaaa">
<CENTER>
<TABLE HEIGHT="750" WIDTH="800" BORDER="3" CELLSPACING="0" >
<TR HEIGHT="150">
<TD WIDTH="600" COLSPAN="2" VALIGN="top">
<CENTER> <FONT SIZE="6" COLOR="blue">
<BR>
Welkom op mijn eerste website.
</FONT>
</CENTER>
</TD>
</TR>
<TR HEIGHT="600">
<TD WIDTH="100" VALIGN="top">
<CENTER>
Hier kan het menu onder
</CENTER>
</TD>

```

```

<TD WIDTH="300" VALIGN="top">
<CENTER>
<BR /><BR />
Contactformulier:
<BR /><BR />
<FORM METHOD="post" ACTION="mailto:mijnnaam@emailadres.nl">
Naam: <BR /> <INPUT TYPE="text" NAME="jouwnaam" SIZE="30"><BR />
E-mail adres:<BR /><INPUT TYPE="text" NAME="email" VALUE="@emaildomein.nl"
SIZE="30"><BR />
Geslacht:<BR />
Man: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="man">
Vrouw: <INPUT TYPE="radio" NAME="geslacht" VALUE="vrouw"><BR />
Reden contact:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="klacht"> Klacht:<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="reactie"> Reactie: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="vraag"> Vraag: <BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="redencontact" VALUE="niks"> Niks<BR />
In wat voor soort woonplaats woont u?<BR />
<SELECT NAME="wonen">
<OPTION VALUE="stad">Stad</OPTION>
<OPTION VALUE="dorp">Dorp</OPTION>
<OPTION VALUE="gehucht">Gehucht</OPTION>
<OPTION VALUE="platteland">Platteland</OPTION>
</SELECT>
<BR />
<TEXTAREA NAME="bericht" ROWS="8" COLS="40"></TEXTAREA>
<BR />
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Verzenden" NAME="verzendbericht">
</FORM>
</CENTER>
</TD>
</TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>

```

## 6. Editors

HTML kan je programmeren in het ingebouwde Windows programma Kladblok. Dit is echter zeer onoverzichtelijk programmeren. Je ziet dan alleen maar zwarte tekst. Dit kan al snel irriterend werken. Daarom bestaan er editors. Deze werken met kleuren en je kan er overzichtelijk mee programmeren. Ook zitten er vaak knoppen in editors, waarmee je met 1 druk op de knop een code kan laten genereren. Op HTML-School staan enkele gratis editors.

### **Editplus**

Dit is een zeer goede editor. Je kan er in veel soorten talen programmeren. Er worden duidelijke kleuren in gebruikt. Er staat dat dit een programma een trial is, maar na 30 dagen is dit programma nog steeds goed te gebruiken.

[Download Editplus 3.12](#)

**Notepad++** Notepad++ is ook een goede editor. Het is een klein en snel programma.

[Download Notepad++](#)

## 7. Webrowsers

### Internet Explorer

Internet Explorer bestaat sinds 1995. Het is sinds 1999 de meest gebruikte webbrowser ter wereld. Internet Explorer wordt bij Windows geleverd en zit dus standaard op je computer. Internet Explorer is vaak het doelwit van hackers om dat deze browser veel gebruikt wordt, het ontwerp niet echt goed is en omdat er slordigheidsfouten in de bouw van de browser zitten. Daarnaast zitten er CSS bugs in de browser en ondersteunt het de HTML standaarden niet volledig, al is dit bij versie 8 een stuk verbeterd. De huidige versie van Internet Explorer is versie 8.



[Download Internet Explorer 8](#)

### Mozilla Firefox

Mozilla Firefox is een browser die door honderden vrijwilligers is gemaakt. Firefox 1.0 is in 2004 op de markt gekomen. Firefox is geliefd bij thuisgebruikers en bij webontwikkelaars omdat Firefox zich goed houdt aan de webstandaarden. Firefox is de tweede gebruikte webbrowser op de wereld. Op dit moment is versie 3 de nieuwste versie.



[Download Mozilla Firefox 3](#)

### Opera

Opera is de webbrowser van het Noorse bedrijf Opera Software. Opera is in 1996 ontstaan en heeft al een tal van awards ontvangen. Het is een goede webbrowser die zich goed aan de webstandaarden houdt. Op dit moment is versie 10.10 uit.



[Download Opera 10](#)

### Safari

Safari is een webbrowser van het bedrijf Apple. Safari was in 2003 gelanceerd. Maar kwam pas in 2007 beschikbaar voor Windows. Dat gebeurde bij versie 3. Safari houdt zich ook goed aan de webstandaarden. In maart 2008 kwam Safari als snelste browser uit de bus.



[Download Safari 4](#)

### Chrome

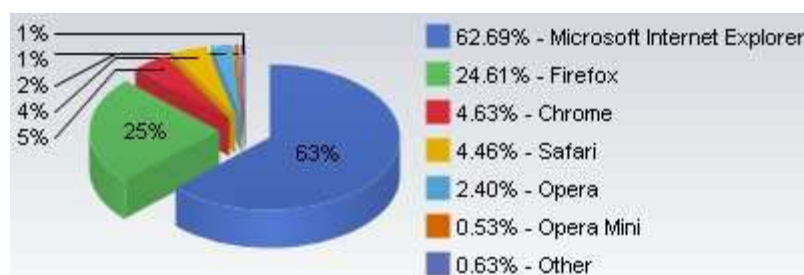
Chrome is de nieuwe browser van Google. Google Chrome is gelanceerd in 2008. De tabbladen in Chrome worden elk met een eigen proces uitgevoerd. Zo hoeft niet altijd heel de browser te worden afgesloten bij een fout. Google Chrome wint steeds meer aan populariteit.



[Download Google Chrome](#)

### Statistieken

Hieronder zie je welke webbrowsers het meest gebruikt worden door de wereldbevolking.





## 8. Webhosting

Als je de website op het internet wilt zetten, dan heb je webhosting nodig. Webhosting is een ruimte die je krijgt om je website te publiceren. Je zet op een webhosting al je scripts, afbeeldingen en alle andere bestanden die bij je website horen. Je kan daar dan weer een domeinnaam aanvast koppelen. Er zijn veel verschillende soorten domeinnamen. Het .nl domeinnaam is het goedkoopst en is voor een Nederlandse website. Het .com domeinnaam gebruik je als je wat meer internationaal actief wilt zijn. Er zijn ontzettend veel verschillende webhosting aanbieders. Er is betaalde en onbetaalde webhosting. Onbetaalde webhosting is meestal wel slomer, biedt minder ondersteuning en minder webruimte. Ook zie je vaak dat er reclame op je website wordt geplaatst bij gratis webhosting.

### Betaalde webhosting

#### Versio

Versio is een ontzettende goedkope webhosting. Je betaalt 50 cent per maand (exclusief btw) voor een goed pakket met 1 gigabyte aan opslagruimte. Een domeinnaam daarbij kost 4,40 euro extra.

Kijk voor meer informatie op de website van Versio. [Bezoek de website](#)

#### Antagonist

Antagonist is ook een goedkope webhosting. Voor 24 euro (exclusief btw) per jaar heb je een goed pakket met 3 gigabyte opslagruimte. Dit pakket biedt veel mogelijkheden.

Kijk voor meer informatie op de website van Antagonist. [Bezoek de website](#)

### Onbetaalde webhosting

#### 110MB

Dis een gratis webhosting waar je 110 mb. webruimte krijgt. Je kunt PHP op deze webhosting draaien. Kijk voor meer informatie op de website van 110MB. [Bezoek de website](#)

**Zymic** Dit is een grote gratis webhost. Je krijgt hier veel webruimte van maar liefst 6 gb. Het ondersteund PHP en je heb 5 MySQL databases. Ook heb je geen reclame op je website. Dit is echt een aanrader. Kijk voor meer informatie op de website van Zymic. [Bezoek de website](#)

**100WebSpace** Dit is een gratis webhost met 100 mb webruimte. Het ondersteund PHP en je krijgt er 1 MySQL database erbij.

Kijk voor meer informatie op de website van 100WebSpace. [Bezoek de website](#)

## Gratis domeinnamen

**TK** Op de website van dot.tk kan je een gratis domeinnaam aan een gratis webhosting koppelen. Je krijgt op dot.tk het domeinnaam .tk. Je krijgt hierdoor wel reclame op je website. Kijk voor meer informatie op de website van dot.tk.

[Bezoek de website](#)

**Joynic** Hier kan je verschillende gratis domeinen aanvragen. Je kunt hier bijvoorbeeld het domein .nl.tt aanvragen. Bij Joynic kan je reclame uitzetten op je website. Kijk voor meer informatie op de website van Joynic.

[Bezoek de website](#)

## 9. Website uploaden

Als je website klaar is dan kan de website geupload worden. Eerst heb je een webhosting nodig. Op de pagina Webhosting kan je hier meer informatie over vinden. Bij een webhosting krijg je een FTP server toegewezen. FTP staat voor het File Transfer Protocol. Op de FTP server kan je al je bestanden van de website er op zetten. Dit zijn dus de scripts, afbeeldingen en andere bestanden. Ook kan je in de FTP mappen aanmaken. Je kan een FTP benaderen vanuit Windows. Als je in de URL balk van Windows Verkenner het adres typt van de FTP server dan wordt deze geopend. Een adres ziet er zo uit: ftp://host.domeinnaam. Er wordt nu gevraagd om een gebruikersnaam en een wachtwoord. Deze gebruikersnaam en wachtwoord heb je opgegeven of gekregen bij je webhoster.



Als de authenticatie goed verlopen is, dan wordt de map geopend. De bestanden van je website kan je rechtstreeks kopiëren naar de FTP map. Je kunt nu in je webbrowsier controleren of je website werkt.

Sommige mensen vinden het handiger om een FTP programma te gebruiken. Hiermee kan je ook met meerdere FTP verbindingen uploaden. Ook kan er met behulp van beveiligde verbindingen worden gewerkt. Het meest bekende FTP programma is FileZilla. [Klik hier](#) om FileZilla te downloaden.

## 10. Website promotie

Als je website af is, dan is het nog een hele kunst om je website bekend te maken. Er bestaan ontzettend veel websites op het internet, dat die van jou er niet tussen opvalt. Om je website bekender te maken zal je enkele stappen moeten ondernemen. Hieronder volgt een overzicht voor mogelijkheden die je kan gebruiken.

### **Zoekmachines**

Zoekmachines zijn een ontzettend belangrijk onderdeel van website promotie. Zoekmachines zijn bijvoorbeeld Google, Bing en Yahoo. Google is de meest gebruikte zoekmachine, dus zorg dat je website op Google staat. Een website komt niet automatisch op een zoekmachine. Je moet hiervoor je website aanmelden. [Klik hier](#) om je website bij Google aan te melden en [klik hier](#) om je website aan te melden bij Bing.

Zoekmachines halen de gegevens van je website uit de metatags. In de metatags staan de trefwoorden van de website en de samenvatting van je website. De samenvatting die in je metatags staan wordt weergegeven onder je link op de zoekpagina. [Klik hier](#) om meer te lezen over metatags.

### **Reclame**

Een ander middel om je website bekend te maken is het gebruik van reclame. Mond op mond reclame is een goed middel, maar niet effectief genoeg. Laat je website achter onder de e-mails die je verstuurt, laat de link op je visitekaartje drukken of plaats een advertentie in een krant van je website. Dit zijn kleine maar effectieve middelen. Een ander middel is reclame op het internet. Dit kan op verschillende manieren:

- Google Adwords.
- Banners op websites plaatsen.
- Linkpartners worden.
- Werken via promotie websites zoals [Dutchleader](#)

### **Google Adwords**

Met Google Adwords kan je reclame maken voor je website. Dit kan gebeuren met behulp van tekstadvertenties, maar ook met behulp van afbeeldingen. De kosten kan je zelf in de hand houden met Google Adwords, al kan het behoorlijk in de kosten gaan lopen. Ook is het de vraag of het wel zo effectief is. De Google Adwords kan je aanmaken met behulp van een Google account. Op de website van Google Adwords staat genoeg informatie die je erbij kan

helpen om de advertenties te plaatsen.

[Klik hier](#) om naar de website te gaan. Let op! Google Adwords is vanaf 18 jaar.

### **Banners op websites plaatsen**

Je kunt een reclame banner maken voor je website. Dit is vaak een geanimeerde banner. Een banner is een afbeelding. Meestal is aan een banner een verplichte afmeting verbonden, die door de webmaster van een website is vastgesteld. Aan het plaatsen van reclamebanners zijn meestal ook hoge kosten verbonden. Een reclamebanner kan je op een website laten plaatsen, door contact op te nemen met de webmaster van een website.

### **Linkpartners worden**

Op sommige websites is het mogelijk om linkpartner te worden. Dit houdt in dat je een link plaatst op een website op de linkpagina, in ruil voor de plaatsing van je link moet jij ook een link op je eigen website plaatsen. Dit is een gratis manier van reclame, maar het is vaak niet erg effectief. Mensen kijken niet zo heel snel op een linkpagina en vaak staan hier al heel veel links op, waardoor jouw website niet opvalt.

### **Werken via promotiewebsites**

Er bestaan ook websites met advertentie uitwisselingen. Dit is een best tijdrovende bezigheid. Je bezoekt websites van andere, dit levert je punten op. Met de punten die je verdient kan je je eigen website promoten op verschillende wijzen. Een voorbeeld van zo'n website is [Dutchleader.nl](#) Een kijkje op de website zal verheldering geven.

## 11. Slot.

Aan het eind gekomen van dit PDF boek van HTML School weet je hopelijk meer van websites maken. Het is de bedoeling dat je nu zelf nog meer onderzoekt over HTML. Op de website van HTML School vindt je de belangrijkste basis elementen en attributen. Ga hier mee aan de slag en blijf daarmee oefenen. Door veel oefenen wordt je expert. Omdat HTML redelijk eenvoudig is, zal je snel al mooie websites kunnen bouwen. Naast programmeren is leren designen ook belangrijk. Dit zal je je zelf moeten aanleren. Dankzij de artikelen weet je nu ook hoe je de website online kan zetten en kan promoten.

[Bezoek de website!](#)